

指針・運営

- グラウンドルール・マナーを順守し、連盟加盟員全員の協力のもと気持ちよく楽しいEASYな野球を理念とします。
- 監督(代表者)会議も年に1回登録時を基本とし、試合組み合わせはSNS等で行います。加盟チームがプレーに専念できる環境を整え、雑務負担を軽減したお手軽なリーグを目指しています。
- リーグ戦を主体とする。(各チームのエントリー状況により、重複した組み合わせになる場合があります。)
- 他リーグとの交流戦(試合時間は他リーグにあわせて90分制となる場合がございます。事前に案内いたします。)

会則

- 年会費 ¥140,000- (試合球込) (分割払可 12月登録時 60000円、4月15日 45000円、7月15日 45000円)
- 新規加盟料 ¥20,000- (新規入会時・再入会時。継続時は不要。返金はありません。)
- 解散、脱会、除名処分時も会費の返還はいたしません。
- 試合中及び前後の暴言、暴力行為の場合は除名処分とする。

連盟取り決め事項

1. 背番号は00、01から99までの整数とする。試合前提出メンバー表に監督主将は必ず明記すること。
2. ユニフォーム・帽子を統一し身だしなみにこだわる。スパイクは色指定無し。
3. 危険防止の為打者・走者や捕手はヘルメット、マスク、プロテクター、レガーズ等必要な防具を身に着けること。
4. 試合球はダイヤルM号とする。連盟から1試合につき2球供出します。試合後に各チームに1球返還。他リーグ主催の交流戦はボール代必要です。指定球を試合前に購入してください。
5. **試合開始30分前にはメンバー表交換し、先攻後攻を決めいつでも試合開始できる準備を整えておくこと。審判にメンバー表提出する際に試合予備球1球も提出(前回に返還受けた試合球を提出ください)**
(当日の試合の状況等により開始時刻が前後する可能性があります。2時間制の採用もありご協力お願いします)
6. 試合前の練習やアップは、決められた場所で行いマナーを守る。(ボール使用はファールグラウンドのみ可)
7. ファールボールの回収は場内、場外問わず攻撃チームが回収し速やかに主審に返却。回収不能時は新球並みのボールを提出すること。無い場合は審判団より1球700円で事前購入し準備すること。
8. ランナーコーチは任意と致します。ただしファールボールの回収等に支障をきたし進行の妨げになると審判が判断した場合はその時点から強制とさせていただきます。(交流戦は必須です。くれぐれもご注意ください。)
9. 試合は、7回戦とし、時間は1時間40分を超えて新しい回に入らない。
1時間50分で打ち切りとし、その場合の勝敗は前の回までの得点で決定とする。出来る限り打ち切り試合は避けたいので、**攻守交代速やか**をお願いします。
コールドゲームは、5回終了時以降7点差、4回終了時以降に悪天候等続行不可能時(ローカルルール)
10. 申告敬遠採用。監督若しくは主将が主審に申告すること。
11. 試合時の禁止事項
 - **相手チームや審判に対して暴言、野次等は厳禁とする。**
 - 審判への抗議は原則として認めない。(落球等のアピールは、監督又は主将のみが行える。)
 - ラフプレイ(危険なスライディング、意図的なクロスプレイ等)禁止。
社会人としてのモラルを守ること。(暴力行為等には、刑事・民事責任を追求します。)
 - ゴミ等は持ち帰りグラウンドの美化に努めること。ベンチ内では喫煙は認めない。路上、公園内での一般の人や利用者に絶対に迷惑はかけない。

12. 試合終了後は、両チームとも5名以上で速やかにグラウンド整備を行う。
13. 雨天中止等の連絡は連盟からグループLINEで通知しますので当日試合予定のチームはこまめにチェックし、確認の返信をお願いします(例・・〇〇チーム了解しました)。
当日第1試合のチームに限っては通常通り集合して下さい。集合しても中止となる場合もございますがご了承ください。
前日の雨や雪、霜などで朝一グラウンド整備が必要となり開始時間が遅れる場合は、整備にかかった時間を当日の試合数で割り試合時間を短縮して開催します。過去に約40分かかった事もあります。
14. 組み合わせ確定後から試合前々日までにキャンセル及び放棄試合をしたチームは**罰金10000円**。前日から当日は**罰金15000円**。(助っ人制度があるので活用して棄権がないようにしてください。)
15. 試合遅延の罰金 メンバー揃わずの試合遅延は5分毎に10000円の罰金を相手チームへ支払うこと。例 5分まで10000円、10分まで20000円、30分まで60000円、60分まで120000円)
16. ファールボール・ホームランボールでの賠償事故や怪我を補償できるようにチーム単位で**スポーツ保険**に加入する等の対策をして下さい。連盟では賠償対応できませんのでご了承ください。

連盟特別ルールと運営

1. 助っ人選手制度

- 試合当日の人数不足による棄権試合をなくすため当日だけの補充選手登録を認める(当然公式戦と認定)
助っ人選手要請を受けたチームは積極的に協力をお願い致します。
- 助っ人選手の取り扱い
 - 人数・ポジション・打順に制限はしない。
 - ユニフォーム等については、自チームのユニフォームでなくてもよい。当日のみ別の物を認める。(他リーグとの交流戦は必ず統一すること)

2. 特別代走ルール

- ランナーが負傷や治療などの場合は試合を進行させる為、代走が認められる(走者でない打順の前位の者)

3. 特別DH制度

- 参加されているメンバー全員で楽しんでもらうために打順人数の制限は行わない。(例打順10番11番も可)
- DH選手と他のポジションの入れ替わりも認めます。DH選手が途中でベンチに退くことも認めます。但し混乱を避けるため一度退いた選手の再出場は、認めません。

4. 優勝決定戦(チャンピオンステージ)

- リーグ戦勝率1位と4位、2位と3位チームでトーナメント形式で行う(勝率計算に引き分けは除外) 対象試合はトーナメントを除く全試合とする。交流戦も重複カードも含めます。消化試合数の制限無し。翌年も登録必須。
- 同じ勝率の場合は1.直接対決のある場合は勝利チーム。2.無い場合と勝利も並ぶ場合はその得失点上位チーム
- 3.試合エントリー枠の多いチーム を上位通過とする。
- 試合日程予定 (変更の場合は事前にお知らせいたします)
1月第1開催日 C枠12時30分開始 2位3位チーム対戦 D枠14時30分開始 1位4位チーム対戦
2月第1開催日 C枠12時30分開始 3位決定戦 D枠14時30分開始 優勝決定戦
- ルールはリーグ戦と同じ(勝率順位上位が後攻)。引き分けは勝率順位の上位チームの勝利。
雨天中止の場合は次開催にそのままスライドとなります。リーグ戦終了時に参加の意思確認を行います。参加できない場合5位以降のチームが繰り上げとなる。6位までのチームが対象。
表彰 優勝 準優勝 3位 4位

試合のエントリー規定

試合エントリーの手順（グループ LINE、電話）

1. 前々月 20 日前後に連盟からのグラウンド情報開示

↓

2. 各チーム試合開催日 前月 18 日 22 時までに 当該月の全ての日程の参加可能時間帯（当連盟は基本神戸市

グラウンドにかぎっては A 枠 8 時 30 分開始 B 枠 10 時 30 分開始 C 枠 12 時 30 分開始 D 枠 14

時 30 分開始〈E 枠 16 時 30 分開始サマータイム〉としております。特定グラウンドや交流戦におきま

しては試合時間変更となる場合が有り。その都度案内致します。）**を連絡**して下さい。（例オール可能で

す。C D 可能です。）締め切り以降のエントリーにつきましては試合消化数に関わらず、エントリー期限

厳守チームを優先させていただきますのでご了承願います。**連絡無い場合は不参加**として取扱。

↓エントリー制はあくまでメンバーが揃わないチームを救済するための措置です。特定の時間帯しかでき

ない等は組み合わせに支障をきたし他チームへも迷惑が掛かりますので均等にエントリーするようお願い

いたします。

3. 連盟側から前月末日 22 時まで、試合の有無、開始時間、対戦相手等を確定して返答する。

4. エントリーが少なく 1 試合程度しか組み合わせできないような場合はグラウンドを全てキャンセルする場

合もありますのでご了承下さい。

***エントリーの関係上、各チーム試合の消化数にばらつきがありますがご了承下さい。**

（エントリー枠の多いチームが試合数多くなります。）